



# Adobe Substance 3D

## Une collection d'applications et de contenus pour la création en 3D

Du design de produits et de packaging au rendu, à la peinture et à la modélisation 3D, donnez à vos projets une toute nouvelle dimension avec Adobe Substance 3D.

### Qu'est-ce que Substance 3D Collection ?

Substance 3D Collection offre aux entreprises des outils performants et éprouvés pour créer du contenu 3D extrêmement détaillé et réaliste, ainsi qu'un workflow de design connecté à Adobe Creative Cloud.

### Que comprend Substance 3D Collection ?

<b>Applications incluses</b>	 Substance 3D Modeler	 Substance 3D Sampler
	 Substance 3D Designer	 Substance 3D Painter
	 Substance 3D Stager	 Substance 3D Assets
Type de formule	VIP Équipe	VIP Entreprise
<b>Accès à la bibliothèque de ressources 3D</b>	100 ressources par mois, avec notamment des modèles, des matériaux et des éclairages. L'accès aux ressources est partagé entre les utilisateurs et utilisatrices. Avec 10 licences, 10 personnes ont donc accès à 1 000 ressources par mois.	
<b>Stockage dans le cloud</b>	1 To (versions accessibles durant 180 jours)	1 To (versions accessibles durant 365 jours)
<b>Fonctionnalités professionnelles</b>	Gestion des licences simplifiée Support avancé	API complète pour l'automatisation de la création de contenu Importation de formats CAO Gestion des licences simplifiée Support avancé

## Quels sont les différents produits Substance 3D ?

**Substance 3D Modeler** : découvrez un outil intuitif d'idéation, de conceptualisation et de création de ressources 3D sur ordinateur et en réalité virtuelle (Windows uniquement).

**Substance 3D Sampler** : tirez parti d'un outil intuitif permettant de créer des matériaux pour la 3D à partir d'images de la vie réelle.

**Substance 3D Designer** : utilisez cet outil de création paramétrique de référence qui confère une maîtrise artistique inégalée pour la création de matériaux, de filtres d'image et d'éléments géométriques dynamiques.

**Substance 3D Painter** : accédez à la meilleure application de création pour peindre des textures 3D sur des modèles et des maillages en temps réel. Painter met à votre disposition les outils qui simplifient la texturation de vos ressources 3D, depuis les pinceaux avancés jusqu'aux matériaux qui s'adaptent automatiquement à votre modèle.

**Substance 3D Stager** : misez sur cet outil intuitif de rendu et de mise en page pour élaborer des rendus photoréalistes stylisés en composant une scène 3D avec différentes ressources.

**Substance 3D Assets** : téléchargez des milliers de ressources 3D de qualité, entièrement personnalisables, pour vos divers projets. Découvrez des modèles, des éclairages et des matériaux, créés par des artistes et des spécialistes d'exception. Utilisez ces ressources dans vos principales applications de création de contenu digital, avec des systèmes de rendu en temps réel et hors ligne.

**En savoir plus** : <https://www.adobe.com/fr/products/substance3d/business.html>

## Foire aux questions (FAQ)

**Q : Les applications Substance 3D sont-elles incluses dans la formule Tout Creative Cloud ?**

R : Non, elles le sont exclusivement dans la formule Substance 3D Collection.

**Q : Le téléchargement de ressources 3D dans le cadre de la formule Substance 3D Collection entraîne-t-il des frais supplémentaires ?**

R : Non, la formule Substance 3D Collection vous permet de télécharger chaque mois des ressources parmi des milliers de modèles 3D, de matériaux et d'éclairages de qualité. L'ensemble de ces ressources sont libres de droits et exploitables dans des projets de nature commerciale ou créative.

**Q : Quels types de matériel, de système d'exploitation et de processeur graphique faut-il utiliser ?**

R : Les applications Substance 3D Collection sont disponibles sous macOS et Windows et optimisées pour être exécutées sur des configurations matérielles standard. Actuellement, 3D Modeler est uniquement disponible sous Windows.

## Systèmes pris en charge

Plateforme		Minimum	Recommandé	Optimal
Windows	SE	Windows 10 (64 bits, version 1909)	Windows 10 (64 bits)	Windows 10 (64 bits)
	Processeur	Intel Core i3	Intel Core i7	Intel Core i9
		AMD Ryzen 3	AMD Ryzen 7	AMD Ryzen 9
	Carte graphique	NVIDIA GeForce GTX 1060	NVIDIA GeForce RTX 2080	NVIDIA GeForce RTX 3080
		NVIDIA Quadro P2200	NVIDIA Quadro RTX 4000	
		AMD Radeon RX 580	AMD Radeon RX 5700 XT	NVIDIA Quadro RTX 6000
	VRAM	4 Go	8 Go	16 Go
	RAM	8 Go	16 Go	32 Go
Disque dur	20 Go (HDD)	30 Go (SSD)	50 Go (SSD)	
macOS	Modèle	MacBook Pro 2019	MacBook Pro 2020	Mac Pro
			iMac Pro 2020	
	SE	macOS 10.15 (Catalina)	macOS 11 (Big Sur)	macOS 11 (Big Sur)
	Processeur	Intel Core i7	Intel Core i9	Intel Xeon W9
	Carte graphique	AMD Radeon Pro 5300M	AMD Radeon Pro 5600M	AMD Radeon Pro W5700X
			AMD Radeon Pro Vega 56	
	RAM	8 Go	16 Go	32 Go
Disque dur	10 Go (HDD)	25 Go (SSD)	50 Go (SSD)	

Le tracé de rayons interactif est uniquement disponible sous Windows. Stager ne prend actuellement pas en charge les appareils Apple Silicon (M1). Cette prise en charge est prévue et à l'étude.

En savoir plus : <https://substance3d.adobe.com/documentation/s3d/general-system-requirements-213064643.html>